

SILVERSOL ALLUMINIO

Caratteristiche tecniche:

Silversol Alluminio è una vernice con azione coprente, protettiva e riflettente dei raggi solari.

Mantiene costante la temperatura dei locali sottostanti e, grazie ai suoi componenti plastici, mantiene l'elasticità necessaria per una buona impermeabilizzazione e una lunga durata, conferendo anche un ottimo aspetto estetico. Si applica su manti bituminosi, guaine, terrazze e tetti.

Modalità di utilizzo:

Il prodotto è pronto all'uso. Mescolare fino ad ottenere una soluzione omogenea e senza fondo della parte di alluminio che per sua natura, tende a sedimentare. Le superfici da verniciare devono essere perfettamente asciutte, depolverizzate e pulite. Sui manti bituminosi si consiglia l'applicazione dopo 6 mesi dalla posa, al fine di evitare distacco ed esfoliazione della pittura. Evitare le condizioni estreme di caldo o freddo durante l'applicazione. **Non applicare su supporti molto caldi:** un processo di filmazione della pittura troppo rapido comporta un effetto negativo sulla coesione e sull'adesione del prodotto sul supporto.

Importante:

Nella manipolazione evitare il contatto e l'inalazione dei vapori. Tenere lontano da fonti di calore, fiamme e scintille. Conservare in luogo fresco e asciutto. Effettuare sempre una prova preliminare prima dell'utilizzo.

Utilizzare secondo le buone pratiche lavorative evitando, comunque, di disperdere il prodotto e l'imballo nell'ambiente.

LEGGERE ATTENTAMENTE LE AVVERTENZE

Aggiornamento scheda tecnica: marzo 2012

SCHEDA TECNICHE PRODOTTO

CODICE	Art. 2255
NOME COMMERCIALE	SILVERSOL ALLUMINIO
TIPO DI PRODOTTO	Vernice alluminio

PROPRIETA' CHIMICO - FISICHE

Stato fisico	Liquido
Colore	Argenteo
Odore	Caratteristico
Punto di infiammabilità	c.a. 42°C
Densità	0,90 – 0,93 g/ml
Fuori polvere (a20°C)	20-25 min.
Viscosità (TF4 a 20°C)	12 -15 sec.
Resa	5 -6 mq/l a seconda del supporto

Cartoni 4 pz	5 lt
Cod. barre 80-20709-003340	

Secchielli	10 lt
Cod. barre 80-20709-003357	

Secchielli	20lt
Cod. barre 80-20709-003630	